



TORNEO FAIR PLAY ELITE

Girone: ___ Giornata: ___

Turno: ___

Data partita: _____

Ora partita: _____

Luogo: _____

Società in casa: _____

Società in trasferta: _____

A --> Punteggio "Gara"		
2 tempi di gioco (9 vs 9)		
1° tempo (20')	2° tempo (20')	totale tempi
1. Società in casa		
2. Società in trasferta		

A cura della Società ospitante		
C	D	TOT.
1		
2		

B --> Punteggio "Small Sided Games"						
4 vs 4		5 vs 5		4 vs 4		5 vs 5
Goal (Offensiva)	Goal (Offensiva)	Mete (Difensiva)	Mete (Difensiva)	Totale Goal	Totale Mete	Punteggio
1. Società in casa						
2. Società in trasferta						
Mete (Difensiva)	Mete (Difensiva)	Goal (Offensiva)	Goal (Offensiva)			
FASE 1 (5')			FASE 2 (5')			

C --> Punteggio Incontro (A + B)		
A	B	A + B = C
1. Società in casa		
2. Società in trasferta		

D --> Punteggio Bonus (18 = 2; 17 o 16 = 1, <16 = 0; 3 Fem=1)			
Società	N° Giocatori	N° Giocatrici	BONUS
1. Società in casa			
2. Società in trasferta			

Sostituzioni effettuate secondo regolamento?

1. Società in casa

SI

NO

2. Società in trasferta

SI

NO

Note (ammoniti, espulsi, green card, infortuni, comportamento...):

Firma Dirigente Società 1 (in casa)

Firma Dirigente Società 2 (in trasferta)

Firma arbitro

* Si ricorda di allegare le distinte delle due squadre

ISTRUZIONI PER LA COMPILAZIONE

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA" --> A

COMBINAZIONE DI RISULTATI POSSIBILI	PUNTEGGIO GARA
PARTEGGIO IN TUTTI E 2 I TEMPI DELLA GARA:	2-2
UN TEMPO IN PARTEGGIO ED UN TEMPO VINTO DA UNA DELLE DUE SQUADRE:	2-1
VITTORIA DELLA STESSA SQUADRA IN TUTTI E DUE I TEMPI:	2-0
UNA VITTORIA A TESTA:	1-1

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "SMALL SIDED GAMES" --> B

NELLA FASE 1 E NELLA FASE 2 DELL'INCONTRO TRA LE 2 SOCIETÀ COINVOLTE NELL'INCONTRO SI SOMMANO I GOAL REALIZZATI DA OGNI SQUADRA DURANTE LE FASI OFFENSIVE DELLE 2 SITUAZIONI DI GIOCO. LA SQUADRA CHE HA QUINDI TOTALIZZATO IL MAGGIOR NUMERO DI GOAL, REALIZZA UN PUNTO VALIDO PER L'INCONTRO CHE SI SOMMA AI RISULTATI DEI TEMPI DI GIOCO DELLA PARTITA 9 VS 9. IN CASO DI PARITÀ NEL NUMERO DI RETI REALIZZATE DALLE 2 SQUADRE, VENGONO SOMMATI IL NUMERO DI METE E DI PASSAGGI CON L'INSERIMENTO TOTALIZZATI NEI 2 TURNI DEL GIOCO E RISULTERÀ VINCITRICE LA SQUADRA CON IL MAGGIOR PUNTEGGIO ACQUISITO. IN CASO DI ULTERIORE PARITÀ NEL PUNTEGGIO, SI ASSEGNA UN PUNTO AD OGNUNA DELLE 2 SQUADRE.

COMBINAZIONI DI RISULTATI POSSIBILI	PUNTEGGIO SSG
SQUADRA DI CASA CHE REALIZZA PIÙ GOAL RISPETTO ALLA SQUADRA IN TRASFERTA O PARITÀ DI RETI MA MAGGIOR NUMERO DI "METE" PER LA SQUADRA DI CASA:	1 - 0
SQUADRA IN TRASFERTA CHE REALIZZA PIÙ GOAL RISPETTO ALLA SQUADRA DI CASA O PARITÀ DI RETI MA MAGGIOR NUMERO DI "METE" PER LA SQUADRA IN TRASFERTA:	0 - 1
PARITÀ SIA SUL NUMERO DI GOAL CHE DI "METE" TRA ENTRAMBE LE SQUADRE AL TERMINE DELLE DUE FASI DI GIOCO	1 - 1

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO" --> C

SOMMA TRA IL PUNTEGGIO GARA (A) E IL PUNTEGGIO SSG (B). LA SOMMA DETERMINA IL RISULTATO FINALE,

PUNTI IN CASO DI VITTORIA --> 3
 PUNTI IN CASO DI PARTEGGIO --> 1
 PUNTI IN CASO DI SCONFITTA --> 0

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS" --> D

	PUNTI
SQUADRA CON ALMENO 18 GIOCATORI IN DISTINTA GARA	2 PER OGNI GARA
SQUADRA CON 16 O 17 GIOCATORI IN DISTINTA GARA	1 PER OGNI GARA
PARTECIPAZIONE DI ALMENO 3 BAMBINE	1 PER OGNI GARA